

КАЛИДНИКА ПАНДЕМИЯ COVID-19

РАСШИРЕННОЕ ИЗДАНИЕ



Автор дополнения: Албан Виард

COVID-19

Введение

«Пандемия CODIV-19» — кооперативное дополнение для игры «Клиника. Расширенное издание». Оно создано во время мировой пандемии, начавшейся в 2020 году. COVID-19 — такое название Всемирная организация здравоохранения присвоила заболеванию 11 февраля 2020 года. Согласно таксономии вирусов, оно расшифровывается как «COronaVirus Disease 2019» (коронавирусная инфекция 2019).

Одиночный вариант для «Пандемии COVID-19» подчиняется тем же правилам, что и партии с несколькими игроками, с теми же победными условиями.

Совместная цель

Команда игроков побеждает, если на конец игры вылеченных от COVID-19 пациентов будет больше, чем тех, кто умер.

Состав дополнения



99 жетонов COVID-19



1 жетон вакцины



Двусторонний планшет пандемии

Буклет правил

Краткий обзор

Всегда, когда не сказано иное, руководствуйтесь стандартными правилами базовой игры.

По желанию вы можете включать другие дополнения, применяя изменения в их правилах, указанные в этом буклете.

Подготовка к игре

Поместите планшет пандемии справа от игрового поля. Поскольку распространение вируса COVID-19 не до конца изучено — опираемся на следующие понятия:

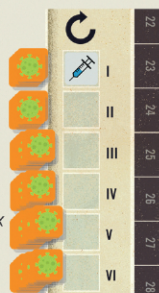
- **Степень заразности:** низкая или высокая. Чем более заразен вирус — тем быстрее происходит заражение во время игры. Переверните планшет пандемии на сторону с символом (!) или (!!).
- **Уровень самоизоляции населения:** низкий, средний или высокий. Чем ниже уровень самоизоляции — тем больше новых заражённых пациентов появляется в течение раунда.

Степень заразности соответствует выбранной вами стороне планшета, а уровень самоизоляции — одному из 3 столбцов на планшете (см. *отметки с замком*). В каждой строчке нужного вам столбца указано число. Разместите столько жетонов COVID-19 на каждого игрока на ячейках шкалы раундов (с римскими цифрами) на планшете пандемии или рядом с ним.

Поместите жетон вакцины в ячейку I шкалы раундов на планшете пандемии.

Сложите оставшиеся жетоны COVID-19 в запас рядом с игровым полем.

Пример. Вы решили играть с низкой степенью заразности и высоким уровнем самоизоляции — значит, вы положили планшет стороной с (!) вверх и используете зелёный столбец. Разместите по столько жетонов COVID-19 на каждого игрока в ячейках шкалы раундов, сколько указано в соответствующих им ячейках зелёного столбца. В партии с участием 2 игроков раунды I–VI получают 4, 4, 6, 6, 8 и 8 жетонов COVID-19 соответственно.



Примечание от автора. Самая лёгкая комбинация — низкая заразность и высокий уровень самоизоляции. Самая сложная — высокая заразность и низкий уровень самоизоляции.

Ход игры

Первый этап. Действия

Действие. Приём пациентов

Каждый игрок **должен** выбрать это действие **минимум 1 раз** в каждом раунде. Вы не можете выполнять только действия строительства и найма.

Новое! Инфекция COVID-19

Это — новая фаза, которая выполняется после третьего действия (и после записи новых пациентов на приём), но перед «Передвижением по клинике».

Инфекция распространяется. Возьмите жетоны COVID-19 текущего раунда с планшета пандемии и распределите их все между игроками, но так, чтобы **каждый получил хотя бы 1 жетон** (помните, что вы действуете сообща!). Присвойте каждый полученный жетон разным людям в вашей клинике (пациент, врач, медсестра, санитар или кто-либо другой из дополнений).

- Если жетон COVID-19 получает врач или пациент, кладите жетон под его фишку — он заражён.
- Если жетон COVID-19 получает пожилой пациент (из дополнения), он немедленно погибает со стандартными последствиями. Поместите его в область «Потери» планшета пандемии ☒ и верните жетон COVID-19 в запас.
- Если жетон COVID-19 получает беременная женщина (из дополнения), она немедленно покидает клинику, как если бы её не вылечили во время этапа коммерции, со стандартными последствиями. Поместите её в область «Потери» планшета пандемии и верните жетон COVID-19 и её автомобиль в запас.
- Если жетон COVID-19 получает кто-либо другой (медсестра, санитар, уборщик (из дополнения) и т.д.), они должны пройти двухнедельный карантин. Поместите их вместе с жетонами COVID-19 рядом с вашим планшетом игрока (это не тратит время), но оставьте их автомобили на парковке.

Карантин носит локальный характер. Они вернуться к работе на третьем этапе — «Управление».

Примечание. В редких случаях, когда все люди в вашей клинике заражены COVID-19, вы должны передать неприسوенные жетоны другим игрокам. Если все люди во всех клиниках заражены — поместите оставшиеся жетоны в область «Потери» планшета пандемии.

Важно! Сотрудники на карантине не могут выполнять какую-либо работу. Все их свойства неактивны, пока они не вернуться в строй.

В любой момент вы можете потратить \$20, чтобы убрать 1 жетон COVID-19 из своей клиники (вы закупили маски и прочее). Каждый игрок может тратить только свои средства — нельзя доплачивать деньгами других игроков!

Передвижение по клинике

Незаражённые люди передвигаются по клинике как обычно. Заражённые пациенты также передвигаются как обычно — они должны попасть в амбулаторию, процедурный кабинет, операционную или палату интенсивной терапии (из дополнения) согласно изначальному заболеванию.

Заражённые врачи **не могут лечить пациентов** и должны пройти лечение у здоровых врачей — в точности как если бы они сами были пациентами. Для этого им подойдёт любой процедурный кабинет независимо от типа услуги.

Вместимость модулей

С точки зрения вместимости модулей — заражённые врачи считаются пациентами. Следовательно, например, процедурный кабинет может вмещать 2 пациентов и заражённых врачей в любой комбинации, а также 2 здоровых врачей и сколько угодно медсестёр. Если у вас не хватает места для лечения заражённых врачей, отправьте их в приёмные отделения, где они будут ждать, пока их не вылечат... либо пока не случится наихудшее.

Второй этап. Коммерция

Лечение пациентов и доход

Заражённые врачи не могут работать! Сначала их нужно вылечить, как и заражённых пациентов.

Амбулатория

Любой здоровый врач может вылечить заражённого пациента/врача, и вы заработаете обычные \$6, но в таком случае здоровый доктор заражается. Переместите жетон COVID-19 из-под пациента/врача под лечащего врача.

Процедурные кабинеты

Незаражённые пациенты проходят лечение как обычно.

Заражённых пациентов за один курс лечения можно вылечить разом от COVID-19 и от их первоначального заболевания. Заражённые врачи также излечиваются за один приём как от COVID-19... так и от экстремального стресса.

Заражённые врачи и пациенты считаются пациентами, чьё состояние здоровья хуже на 1 уровень цветовой градации. Например, заражённого белого пациента/врача должен лечить или здоровый жёлтый врач, или белый либо оранжевый врач с 1 медсестрой, или красный врач с 2 медсестрами. Аналогично этому, заражённого красного пациента/врача должен лечить здоровый красный врач с 1 медсестрой.

Доход за лечение заражённого пациента/врача начисляется по их фактическому цвету. Например, хотя заражённого оранжевого пациента/врача должен лечить здоровый красный врач, если не учитывать медсестёр, — вы по-прежнему получаете за него \$20 как за лечение оранжевого пациента.

Примечание. Эффекты скверов или кабельного ТВ (из дополнения) применяются как обычно.

Важно!

- Каждый **вылеченный заражённый пациент** помещается в область «Выжившие» планшета пандемии 🇨🇭, тем самым приближая игроков к победе.
- Каждый вылеченный заражённый врач остаётся в процедурном кабинете и может продолжить работу в следующем раунде. Его лечение не влияет на достижение победы.
- В обоих случаях верните жетоны COVID-19 в запас.

Расходы

Зарплата персонала

Вы по-прежнему должны платить сотрудникам зарплату, даже если они на карантине!

Содержание клиники

Санитары на карантине не работают и, следовательно, не снижают затраты на обслуживание клиники.

Третий этап. Управление

1. Продвиньте маркер раунда и жетон вакцины.

8. Квалификация заражённых врачей не снижается, так как они не работают.

9. Состояние здоровья заражённых врачей и пациентов ухудшается так же, как и у обычных пациентов (да, заражённые врачи красного цвета погибают, а вы получаете —5 очков популярности, оранжевые становятся красными, и т.д.). **Все погибшие пациенты** (не только заражённые) и **врачи** помещаются в область «Потери» планшета пандемии. Верните жетоны COVID-19 и автомобили погибших в запас.

9½. Верните всех сотрудников на карантине в клинику и уберите их жетоны COVID-19 в запас. Они помещаются на любые входы или на вертолётную площадку (на это не тратится время).

Новое! Четвёртый этап. Заражение

Если вы играете с **низкой степенью заразности**, каждый игрок берёт из запаса 1 жетон COVID-19 и помещает каждый в одну из ячеек своей области ожидания. Следующий пациент, принятый в клинику с данным типом заболевания, становится заражённым — его кубик помещается на этот жетон.

Если вы играете с **высокой степенью заразности**, каждый игрок берёт из запаса 2 жетона COVID-19 и помещает каждый в одну из ячеек своей области ожидания, с условием, что в клинике должно быть **приёмное отделение для заболевания этого типа**. Если в выбранной области ожидания уже есть пациенты — зарадите одного из них. В противном случае следующий принятый пациент помещается на жетон и заражается. Игроки не могут совещаться и обмениваться жетонами COVID-19, отыгрывая этап заражения.

Конец игры

Все игроки проигрывают, если общее число людей (пациентов и врачей) и жетонов COVID-19 в области «Потери» планшета пандемии больше или равно общему числу пациентов в области «Выжившие».

Победив — оцените, насколько успешно вы противостояли инфекции! Суммируйте популярность, достигнутую каждым игроком, и разделите на число участвовавших игроков.

- Если результат меньше 40 — это **тактическая победа**.
- Если результат равен 40 или больше — вы коллективно нашли вакцину и одержали **стратегическую победу!** Опционально: имя игрока, набравшего наибольшее количество очков популярности, будет выгравировано крупными буквами на мемориальной доске в ознаменование конца этой пандемии.

Совместимость с дополнениями

Переливание крови

Для заражённого пациента нет особых условий по части переливания крови. Если пациент полностью излечен таким образом, верните жетон COVID-19 и его автомобиль в запас, а самого пациента поместите в область «Выжившие» на планшете пандемии.

Врачи-трудоголики

Врачи-трудоголики имеют иммунитет к COVID-19 и работают как обычно даже с заражёнными пациентами!

Зомби в клинике

Дополнения зомби и COVID-19 несовместимы. Но вы можете придумать свои правила.

Благоустройство

Сотрудники за пределами вашей клиники (в общегитии или кафетерии) реже подвергаются воздействию и поэтому не могут быть заражены. Помните: заражённые врачи фактически являются пациентами — они не могут уйти из клиники на перерыв.

ПИТ: Палата интенсивной терапии

Заражённый пациент не требует особого лечения в ПИТ и сохраняет жетон COVID-19 до полного излечения в ПИТ. Если пациент полностью излечен таким образом, верните жетон COVID-19 и его автомобиль в запас, а самого пациента поместите в область «Выжившие» на планшете пандемии.